Istituto Comprensivo Statale
"Cosimo De Giorgi"

ad indirizzo musicale

leic82800a@istruzione.it
leic82800a@pec.istruzione.it
Via Toselli, 1 – 73023 Lizzanello (LE)
www.comprensivolizzanello.edu.it

Prot. (vedi stampiglia)

ISTITUTO COMPRENSIVO
"C. DE GIORGI"-LIZZANELLO (LE)
Prot. 0004311 del 05/06/2025
VII (Uscita)

Al Sito Web
Albo online – Amministrazione trasparente
Al fascicolo PNRR Missione 1 Componente 4
Investimento 2.1
Didattica digitale integrata
e formazione alla transizione digitale del personale scolastico

Oggetto: Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza – Missione 4: Istruzione e Ricerca - Componente 1: Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università del Piano nazionale di ripresa e resilienza finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU - Investimento 2.1: "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico" - Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)

Titolo progetto: **"La scuola, comunità di pratiche, attraverso il digitale!"**
Codice Progetto: **M4C1I2.1-2023-1222-P-43000**
CUP: **J24D23003320006**

Laboratorio di formazione sul campo (Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e dei laboratori - Metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie - Didattica e insegnamento dell'informatica, del pensiero computazionale e del coding, dell'intelligenza artificiale e della robotica) dal titolo "Metodologie Attive e Tecnologie Digitali per Valutare e Potenziare gli Apprendimenti in Aula" – docenti scuola dell'infanzia

Si comunica che in data 9 giugno p. v. avrà inizio un Laboratorio di formazione sul campo, dedicato a docenti di scuola dell'infanzia, sulla tematica in oggetto specificata.

Il corso avrà la durata di n. 10 ore così suddivise:

09 giugno 2025 ore 15:00 -19:00
11 giugno 2025 ore 15:00 – 18:00
16 giugno 2025 ore 15:00 – 18:00

Il corso si propone di fornire strumenti e metodologie innovative per la verifica e la valutazione degli apprendimenti, integrando tecnologie digitali per l'inclusione scolastica e progettare, gestire e ottimizzare spazi educativi moderni come l'aula immersiva per potenziare l'insegnamento delle discipline STEM. Fornire

una formazione base nell'ambito dell'informatica, del pensiero computazionale e del coding. L'obiettivo è

leic82800a@istruzione.it
leic82800a@pec.istruzione.it
Via Toselli, 1 – 73023 Lizzanello (LE)
www.comprensivolizzanello.edu.it

sviluppare competenze pratiche e teoriche tramite l'utilizzo di applicazioni e strumenti che stimolino la creatività, l'inclusione e il problem-solving. Gli ambienti di apprendimento innovativi non solo stimolano la curiosità e la creatività dei corsisti, ma favoriscono anche metodologie didattiche attive e coinvolgenti.

Seguendo il corso sulla gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi, il corsista imparerà a:

1. **Utilizzare le metodologie didattiche innovative:** per l'insegnamento e l'apprendimento, in connessione con l'utilizzo delle nuove tecnologie.
2. **Utilizzare Tecnologie Digitali per la Valutazione:** Comprendere l'importanza delle pratiche innovative nella valutazione degli apprendimenti, familiarizzare con strumenti digitali per la valutazione interattiva e per l'inclusione scolastica.
3. **Comprendere i fondamenti dell'informatica e del pensiero computazionale:** Sviluppare abilità di problem solving e pensiero critico per l'insegnamento e l'apprendimento, in connessione con l'utilizzo delle nuove tecnologie.
4. **Utilizzare dei software**: Approfondirà l'uso di software per il coding, la programmazione a blocchi (*Scratch jr*), LearningApps, Kahoot, Quizizz e tutore dattilo.
5. **Creare esperienze immersive**: Imparerà ad utilizzare l'aula immersiva che favoriscono l'interazione e l'engagement degli studenti, sfruttando le potenzialità della tecnologia.
6. **Valutare l'efficacia degli strumenti**: Svilupperà capacità di valutare l'impatto delle tecnologie sull'apprendimento e di adattare le strategie didattiche in base alle esigenze degli studenti.

In sintesi, il corsista acquisirà un bagaglio di competenze pratiche e teoriche per integrare tecnologie innovative nel processo educativo, rendendo l'apprendimento più coinvolgente e significativo.

Le lezioni saranno tenute utilizzando un linguaggio chiaro e semplice, e le tematiche affrontate saranno principalmente incentrate nell'utilizzo degli strumenti tecnologici: Computer, Scratch jr (Software per il coding), piattaforme web e aula immersiva. Il corso avrà ad oggetto un'analisi sistematica, sistemica e fedele di tutti gli argomenti previsti.




Istituto Comprensivo Statale



"Cosimo De Giorgi"

ad indirizzo musicale

leic82800a@istruzione.it
leic82800a@pec.istruzione.it
Via Toselli, 1 – 73023 Lizzanello (LE)
www.comprensivolizzanello.edu.it

Obiettivo del Corso

Fornire ai corsisti le competenze necessarie per utilizzare e gestire efficacemente gli ambienti di apprendimento innovativi e gli strumenti tecnologici, creando esperienze didattiche coinvolgenti e stimolanti, con un focus particolare sull'utilizzo dei browser, di internet e di applicazioni web per l'inclusione scolastica.

Durata del corso:

Il corso sarà strutturato in diversi incontri per un totale di n. 10 ore complessive di lezione.

Spazi e strumenti necessari alla corretta realizzazione del corso:

- Laboratorio e Digital Board/LIM;
- Computer;
- Applicazioni web: LearningApps, Kahoot, Quizizz;
- Applicazioni: Scratch jr, Tutore Dattilo;
- Aula immersiva.

Modalità di valutazione e di verifica dei risultati raggiunti:

- Prove pratiche sugli strumenti tecnologici.

Dettaglio unità formative:

- **Modulo 1:** Introduzione agli Ambienti di Apprendimento Innovativi, strumenti Tecnologici per la Didattica e metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento;
- **Modulo 2:** Computer Essentials: Concetti di informatica di base, hardware e software;
- **Modulo 3:** Introduzione al pensiero computazionale, robottini e Coding: Imparare a programmare utilizzando Scratch jr;
- **Modulo 4:** Introduzione all'utilizzo di Tecnologie Digitali per la Valutazione e l'inclusione, utilizzo di applicazioni web: LearningApps, Kahoot, Quizizz e Tutore Dattilo;
- **Modulo 5:** Aula Immersiva.

leic82800a@istruzione.it
leic82800a@pec.istruzione.it
Via Toselli, 1 – 73023 Lizzanello (LE)
www.comprensivolizzanello.edu.it

Ogni lezione sarà articolata in due fasi: una fase di carattere teorico che servirà per veicolare le informazioni essenziali a cui seguirà una fase di carattere laboratoriale in cui i corsisti saranno invitati ad applicare le conoscenze apprese sotto la guida dell'esperto al fine di verificare in maniera immediata la comprensione di quanto appreso precedentemente e il livello di competenza raggiunto.

Il Laboratorio si terrà presso le sedi dell'istituto comprensivo.

I docenti possono iscriversi al corso, **da giovedì 5 a domenica 8 giugno**, tramite la piattaforma Scuola Futura al seguente link https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/ selezionando il pulsante ACCEDI e autenticandosi con SPID, CIE o eIDAS.

L'identificativo del percorso pubblicato su Scuola Futura è **396052**.

La Dirigente Scolastica
Maria Assunta Corsini
(firmato digitalmente ai sensi del CAD e normativa connessa)